# 面经度小满

## 一面

### 算法数据结构

* n个1到100的数字排序，算法复杂度最小？（他说用位图，我不了解位图）
* 图的存储结构
* 如果使用hashMap存储图，如何查找根节点
* 使用hashMap存储图，如何查找子节点
* 删除链表中的指定结点

## 计算机网络

* TCP/IP模型的结构，每一层都有什么协议
* http ftp 端口号
* DNS使用的是TCP还是UDP
* 解释TCP UDP区别
* 加密解密算法都有什么 对称加密和非对称加密区别 举例子

### 其他

* List,map,set的区别？map.put(null,3)， map.put(4,5)和map.put(4,5)， map.put(null,3)的区别？
* 数据库创建表，查找删除语句
* Java如何创建线程，3个线程同时打印写代码
* 进程和线程的区别
* 进程之间的通信方式
* Git和SVN区别
* 虚拟机存储模式（堆、虚拟机栈那些）
* Linux命令 vim 查看进程每个区占用多少内存命令
* grep命令用过吗。。。没用过
* 单元测试before和after（我没听懂在问啥）
* 杀死进程命令kill -9 为啥是9
* 百度云盘的快传用过吗。。。没有，就没再问
* Redis存储的数据结构
* Redis是单线程还是多线程
* Redis为什么是单线程但是存储速度快
* Redis持久化的方式RDB和AOF，优缺点
* Redis如何实现单线程
* 常见的设计模式，对设计模式的看法

## 二面

* 画项目图。。介绍
* Tomcat的原理
* Java内存模型
* 垃圾回收机制
* 什么对象可以充当GCroot
* 引用计数法判断回收对象的时候会出现什么问题？（我答了对象的之间存在A引用B，B引用A，但是A和B可能都已经不再引用链上面了），面试官问，什么情况下会出现这种问题？
* 算法题：给定字符串，返回最大子串
* 解释synchronized，和锁的区别
* 常用的锁，提到了自旋锁
* 什么是自旋锁
* 什么是滑动窗口法？（计算机网络）
* 实际场景题：A到B是一条较短的线路，A到C是一条较长的链路，如何用滑动窗口控制两条链路上面的网络通信量（其实不是很明白问的啥，瞎扯到了拥塞控制的慢开始的算法）
* 第二个项目是实验室的项目，问这个项目有啥类似于亮点的东西
* 为啥不读博
* 最近在看啥书
* 对转语言有啥看法